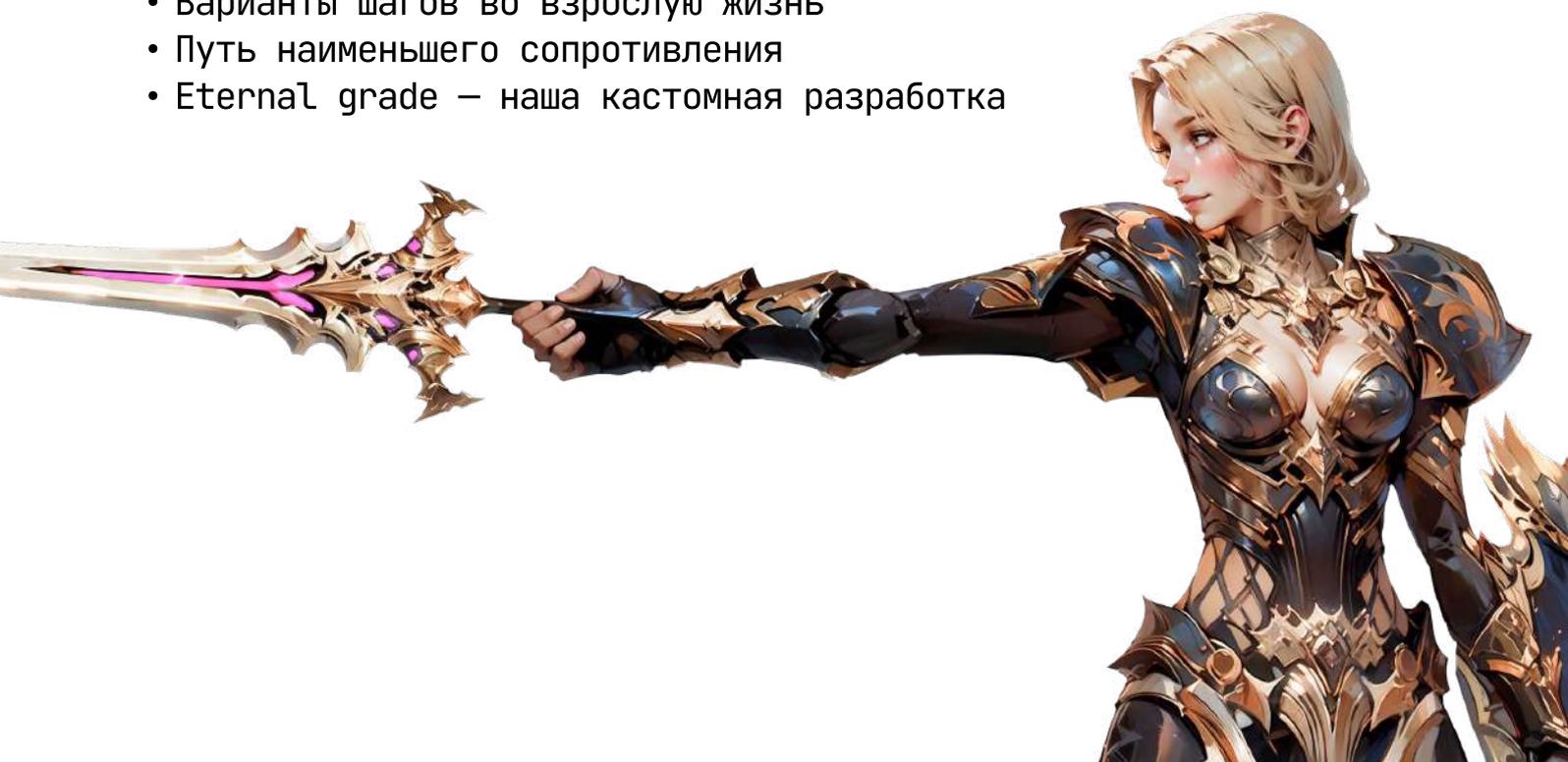


СТАРТУЕМ НА ETERNAL СЕРВЕРЕ БЫСТРО + ЭФФЕКТИВНО

Оглавление:

Раздел 1. Прелюдия, которую лучше не игнорировать.....	02
• Вводная о сервере	
• Не пропусти получение легчайших бустов	
• Награда внутри игры на каждый день	
Раздел 2. Стартовый квест, который даёт 79-й уровень и S-grade +6/8.....	05
• Главное, не провтыкать с нулевой секунды	
• Ключевые NPC в квесте	
• Академия всему голова	
• Учебная экипировка и заточка	
• Вторая профессия и татуировки	
• Первый рейд и серьезные AoE умения	
• Быстрая профессия с 79-м уровнем и S-grade на +8	
• В сухом остатке, что мы имеем?	
Раздел 3. Квест 7 печатей с персональным эпиком.....	17
• Как продвинуться дальше?	
Раздел 4. ХАЙ-ЭНД.....	19
• Варианты шагов во взрослую жизнь	
• Путь наименьшего сопротивления	
• Eternal grade – наша кастомная разработка	



ПРЕЛЮДИЯ, КОТОРУЮ ЛУЧШЕ НЕ ИГНОРИРОВАТЬ

Вводная о сервере

Уважаемый, мы понимаем тенденцию, которая сложилась вокруг серверов за эти 20 лет существования игры.

Стартовая гонка, нон стоп PvP, забитые споты, идейный биг-вар. Мы сами в какой-то мере стали популяризаторами максимально забитых серверов, которые то и дело трещат от онлайн.

Однако есть и обратная сторона игры, когда люди хотят просто расслабиться и бить мобов.

Без лишнего стресса.

Без задних мыслей о том, что будет завтра.

Закроется проект или будет жить как ни в чем не бывало?

Зайдут ли в игру те немногочисленные противники и друзья, с которыми они успели познакомиться?

Для этого и существует Eternal сервер, с круглогодичной поддержкой.

Да, там небольшой онлайн, но он есть, и люди не уйдут. Они будут в этой игре вечно, бугагагага :)

Основные ссылки:

1. [Промо Eternal сервер](#)
2. [Главная сайт](#)
3. [Регистрация](#)
4. [Личный кабинет](#)
5. [Магазин в личном кабинете](#)
6. [Wikipedia проекта, знания тут](#)
7. [Telegram бот с наградой за подписку](#)
8. [Форум проекта](#) | [Обсуждение сервера](#) | [Рекрутинг](#)

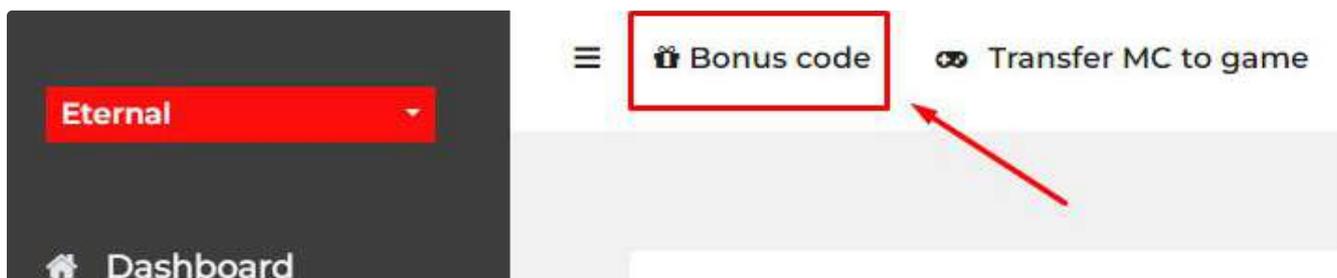
Не пропусти получение легчайших бустов

Мы самый щедрый проект на просторах Линейки.

Вот несколько точек касания с получением бонусов, которые точно не стоит игнорировать:

1. Промокод который нужно вводить в личном кабинете.
2. Выполнение задания на подписку в Telegram-боте. В наших пабликах публикуются и другие промокоды.
3. Ачивки внутри игры.
4. Миссии внутри игры.
5. Календарь внутри игры.

Заходим в личный кабинет <https://masterwork.space/panel> и вводим промокод, нажав на кнопку вверху слева: **WELCOME-TO-ETERNAL**



Если персонажа не будет видно, нажимаем внизу на главной странице, под списком аккаунтов, кнопку «Обновить список персонажей». Ввод промокода доступен только после создания персонажа!

Переходим в Telegram-бота https://t.me/EGlobal_Master_Bot и выполняем задание с подарком.



Подписываясь на наши паблики, вы повышаете свой скилл доминирования в игре, будучи в курсе когда и какое обновление выходит, какие кланы ищут игроков и прочее прочее...

https://t.me/diary_of_shilen
<https://t.me/SaferoStreamInfo>
<https://t.me/MasterWorkFM>

Награда внутри игры на каждый день

Переход в разделы и получение награды происходит в правой части экрана.

- Ачивки** – это награда за достижения внутри игры, продвижение вашего персонажа. Самая часто используемая ачивка – за онлайн. Она даёт бафф на опыт +30% на 20 минут, который работает при добивании рейдов и инстов.



- Миссии** – это понятный «План действий», выполняя который вы будете в максимальной боеспособности. Он состоит из ежедневных и еженедельных заданий, которые касаются охоты в локациях, прохождения инстансов, фарма рейдов, выполнения квестов и т.д.



- Календарь** – это ежедневная награда за посещение проекта. Забрать её можно только спустя 30 минут нахождения в игре.



СТАРТОВЫЙ КВЕСТ

Стартовый квест, который даёт 79 уровень и S-grade +6/8
Главное, не провтыкать с нулевой секунды

При создании персонажа и заходе в игру не стоит делать лишних телодвижений или бить мобов!

У вас появится окно, в котором нужно нажать «ДА».

Вас телепортирует к цепочке стартового квеста, при окончании которого персонаж будет 78 уровня, в заточенном S-grade и с третьей профой.

Если этого окна не видно, то нажимаем ALT+L для сбрасывания настроек интерфейса.



Ключевые NPC в квесте

Мы перемещаемся в комнату, где расположены ключевые NPC. Квестовый NPC **Kanna** будет выдавать вам задания и телепортировать по нужным локациям.



Магазин **Butler**, где вы можете взять ПА и полезные товары

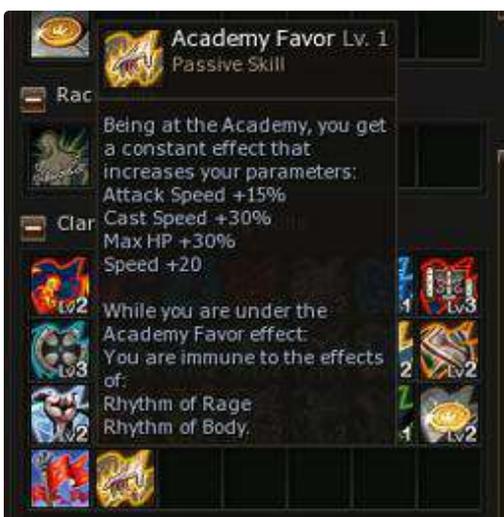


Клуб менеджер **Adventurers' Guide**, который может дать вам фулл бафф вторых профессий, переместит в любую точку на карте.

Примечание. Ритмы (аналог ДС) имеют половинчатый эффект.

Академия всему голова

Шаг номер 0: Вступить в академию, нажав **Alt+N**, дальше **Clan Entry**. Ищем в списке **Public-Academy**, вступаем.



Помимо вкусной награды на 40-м и 61-м уровне, мы получаем клановые скиллы, среди которых несколько пассивных ритмов.

Первая пачка мобов и сбор бустов на EXP

Подходим к NPC **Каппа** и попадаем в первую локацию. Мобы под фулл баффом зачищаются очень быстро, в процессе можете вытащить новые скиллы на панель.

Ставим на автоюз банки ХП и ЦП, на случай AoE фарма или шального PvP с новичками за ветряную мельницу под Дионом.

Когда завершили набивать предметы, жмём специальное **СоЕ** из инвентаря.



НПЦ теперь попросит научиться пользоваться ачивками и миссиями, обменивая экипировку только в том случае, если мы забрали подарочный контент.

По мере развития персонажа, мы даём столько бустов, что на MW можно стартовать в любое время года.



Учебная экипировка и заточка

Далее забираем учебную экипировку и оружие. Нам дают 3 заточки, как бы намекая, что суть квеста в том, чтобы по мере прокачки в локациях, мы дропали эти заточки и пытались вогнуть ствол на как можно больше +++++.



В целом, практически весь квест будет состоять из подобных побегушек, которые разбавляются периодическим обучением некоторых внутриигровых особенностей.

Вторая профессия и татуировки

После убийства очередной порции мобов, мы получаем вторую профессию и первую награду за академию.

На MasterWork академия проходится в несколько этапов, игрок получает больше наград и на нём дольше висит бафф.

Нам дают 3 купона на татушки +4/-4. Меняем их у НПЦ Pepper и ставим за 100 аден.



А вы знали, что **Academy Circlet** на персонажах 40-75 уровней позволяет терять на 50% меньше опыта при смерти? Полезный предмет для прокачки саб-классов получается!

Первый рейд и серьезные AoE умения

Фармим рейда, все они в квесте достаточно простые и райткликовые, однако у магов может закончиться мана. Благо он периодически дропает хербы, поднимаем их и добиваем.



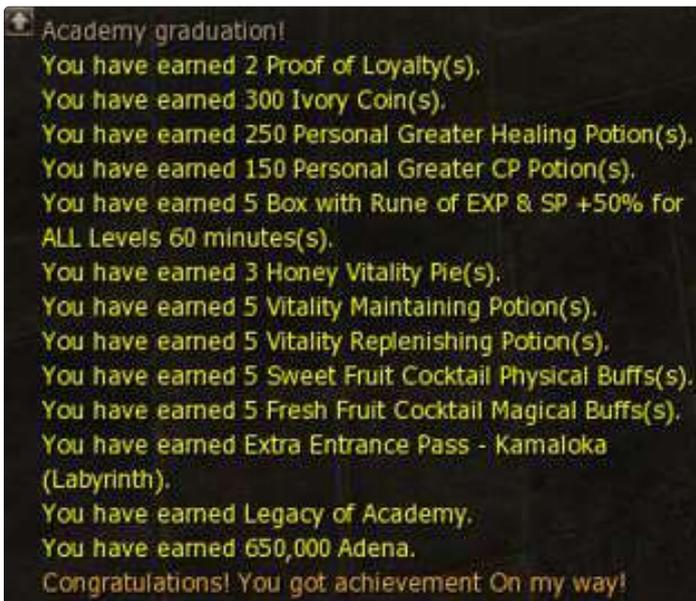
Мы получаем 52-й уровень и нас отправляют за дальнейшей порцией мобов.

Здесь есть 3 тонкости, которые не помешает учитывать:

1. У большинства классов появляются эффективные AoE умения. Не игнорируйте эту возможность.
2. Используйте текстуры, чтобы грамотно заводить мобов или получать от них меньше урона.
3. Лутайте хербы сразу под мобами, чтобы не отъехать, благо локации подобраны с их наличием.

Напоминаем о том, что тут основной зафарм опыта происходит за продвижение по квесту. Не нужно юзать никакие руны, пироги, бусты etc.

Это всё делаем ТОЛЬКО после прохождения, когда выходим на high-end контент.



Вот теперь мы и получили заветный 61-й уровень и вторую порцию награды на академию.

Кстати!

Не забываем про **Календарь ежедневных наград**, ведь прошло уже примерно ~30 минут времени и вы можете её забрать. Если заходить каждый день и забирать её, то на дистанции в 2 недели там прилично накапливает.



Заодно забираем выполненные ачивки и миссии, в конечном счёте вы получите огромное количество бустов на опыт!

Подходим к NPC **Kanna** в очередной раз, она отправляет нас на новую охоту, зачищаем 150 мобов.

Не забываем периодически чистить инвентарь, продавая лишние куски Б-грейда у торговца напротив.



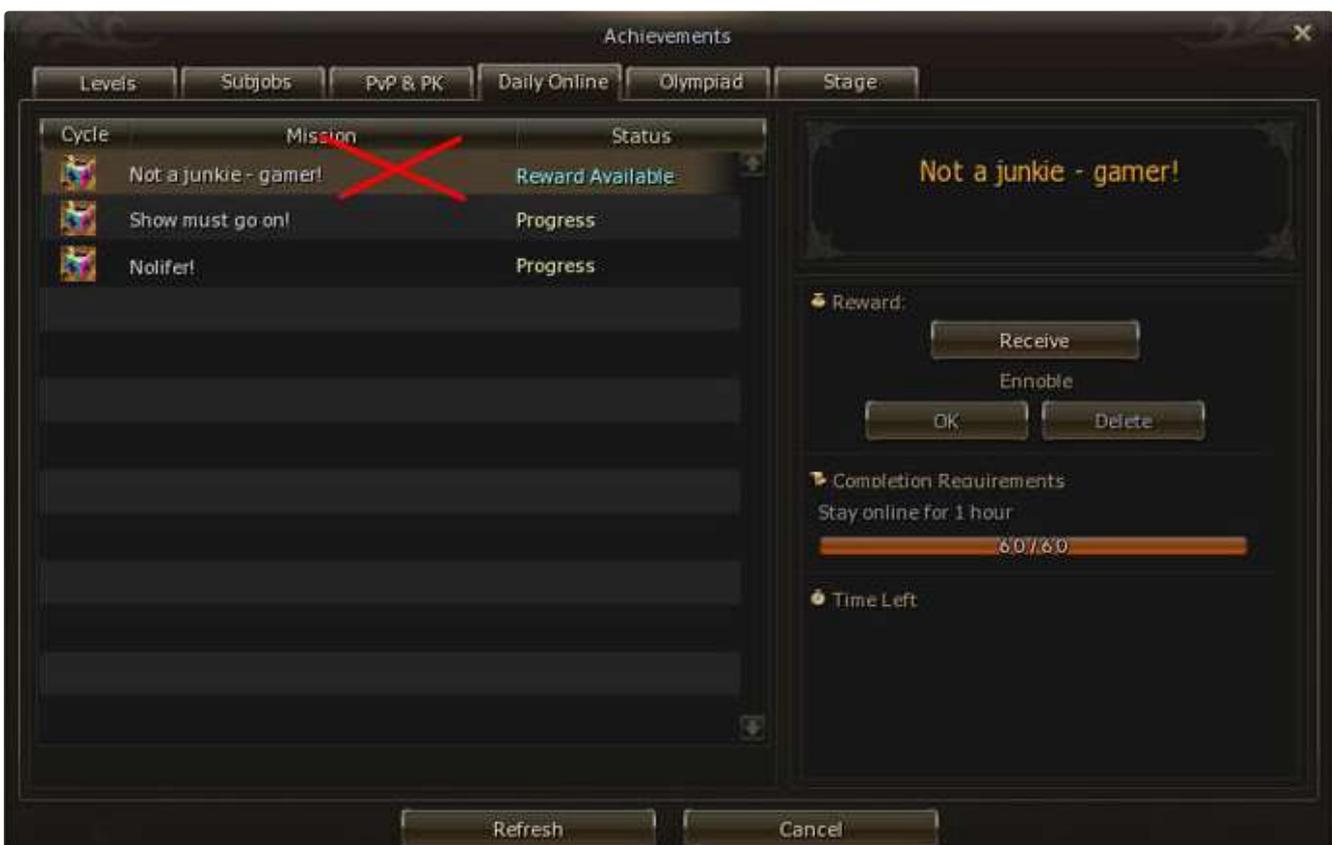
Разгружаем в **КВХ** расходники с бустами на опыт из ачивок и миссий. Все эти 9999 сосок А-грейда с купонами будут нам нужны для прокачки саб-классов.



На 70м уровне в качестве локации отдаём предпочтение **Garden of Beast**. У нас будет возможность попутно закрыть одну из дейли миссий и получить лишнюю Книгу Гигантов.



В процессе охоты НЕ ВЗДУМАЙТЕ разряжать ачивку за онлайн, накапливайте её для закрытия инстанс зон или турбо экспа под полным проюзом всех рун и прочее.



Быстрая профессия с 79-м уровнем и S-grade на +8

Нас повышают до 76-го уровня и дают выбор:

- Пройти 3 профессию руками и получить доп. награду (no, thanks)
- Зафармить рейда и получить профессию с 79-м уровнем

Так как люди мы занятые, лор прекрасной игры с квестами знаем вдоль и поперёк, то выбираем вариант, где экономим своё время.



Если вы заточили своё оружие на +12, то в конце получаем S-grade сет на +6 и оружие на +8. Забираем остальные миссии и ачивки.

Вводим в личном кабинете промокод: **WELCOME-TO-ETERNAL**

Получаем купон на дополнительное S-grade оружие +7.



В сухом остатке, что мы имеем?

Бусты, которые помогут в прокачке:

- Премиум, клуб карта, руна виталити, руна регена на 14 дней
- x44 Руна EXP \ SP +50%
- x64 бустов виталити
- x20 клеверов
- x17 пирогов
- 7 кодексов & 4 мастера
- Агатион автолута с удержанием Виталити

Экипировка:

- B-grade armor set x2 & weapon x2
- A-grade armor set x1 & weapon x2
- S-grade armor set +6 & weapon +8 с квеста & +7 с промо-кода
- Персональный AQ \ Zaken \ Frintezza
- Тренировочная экипировка со стататами A-grade

Расходники:

- Summon браслет и 6 талисманов
- Около ~5500 HP & ~3500 CP, ~50 эликсиров, 18 коктейлей
- По 3-4 проходки в инстансы Камалоки, Закена
- 2444 Ivory Coin на ценные товары у Adventurers' Guide



КВЕСТ 7 ПЕЧАТЕЙ С ПЕРСОНАЛЬНЫМ ЭПИКОМ

Как продвинуться дальше

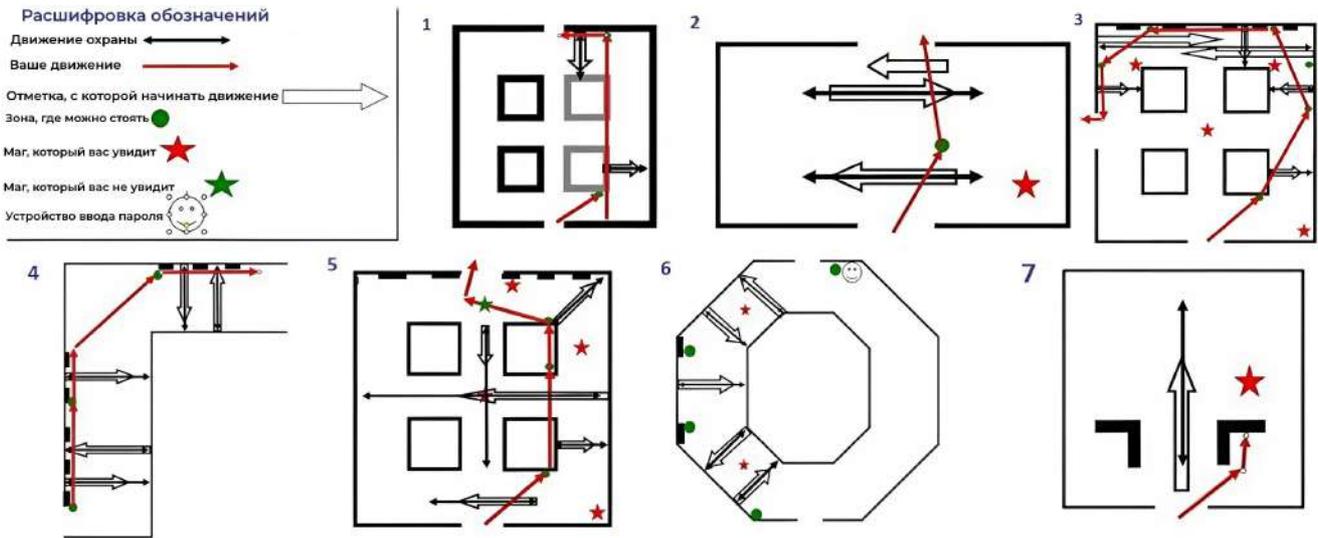
По завершению стартовой цепочки телепортируемся в Орен, где нас ждет новый этап квестов.



Не так страшен чёрт, как его малюют. Это все про эту цепочку квестов. Да, двенадцать квестов, но 80% из них – сходи, поговори, вернись, заверши. Единственное, где потребуется немного усидчивости – в библиотеке. Надо будет открыть статью с ответами в гробнице и правильно расходовать ресурсы в МОСе, и то, если играете на маге. Физики же пройдут привычным методом – бей, беги.

Если подробнее, то первые два квеста – принеси-подай. В третьем придется много бегать без ВВ, но не забываем о других эффектах увеличивающих скорость, таких как: берс, ритм тела (хп+вв), доступных у Клубного Менеджера. Так же отличным лайфхаком является возможность телепортироваться к **Catacomb of the Witch** в первых двух этапах и к **Колизею** на третьем забеге, что срежет большую часть пути.

Четвертый квест «Библиотека», тут только терпение и знание секретов, [описанных на нашей Wiki](#). Если же на Wiki лезть лень, то справиться с прохождением поможет эта карта.



Пятый, шестой и седьмой квесты – снова принеси-подай с элементами драк.

С восьмого по двенадцатый квест – очень насыщенные лором квесты, которые приятно проходить, если вчитываться в то, с чем соглашаешься. Не много беготни, чуть больше драк.

Завершив цепочку квестов, получаем релевантный уровень и айтемы, необходимые для получения ЛИЧНОЙ ЭПИЧЕСКОЙ БИЖУТЕРИИ.



ХАЙ-ЭНД КОНТЕНТ

Варианты шагов во взрослую жизнь

Теперь мы в большой игре с лучшими спотами, дешевым шмотом и новым контентом.

Решаем, дальше качаем основу или же за пару подходов выкачаем сабклассы для полного погружения в хай-энд контент.

Если решили дальше заниматься основой, то первое, что стоит сделать - найти подходящий клан. Это можно сделать на форуме, в чате самой игры или же воспользоваться знакомой системой поиска клана. Клан даст союзников, баф на опыт и пассивные скиллы, если они имеются.

Так же, клан поможет облегчит поиск пати в инстансы, а в них можно и даже нужно ходить постоянно. Помимо обычного дропа и опыта, в инстах закрывается бесчисленное количество миссий, которые помогут в быстром развитии персонажа. И не стоит забывать про поговорку «Новичкам везёт», которая дает +100% к шансу дропа чего-нибудь дорогостоящего. И не забудь взять квест на прокачку СА, как и сам кристал, его прокачка очень важна.

Следующий этап – поиск своего места на карте.

Хиллеры смело могут искать себе пати в СОА, скооперироваться на фарм с кланом или же пофармить нежить на севере ДВ.



Маги будут отлично чувствовать себя в ДВ, там как раз есть дроп атрибута, костей для призыва РБ и миссии.



Физики смогут неплохо забуститься в Школе Полномочий, которая в купе с квестом на точки и атрибут позволит быстро забустить своего персонажа.



Обязательно мониторьте чат и поиск группы, возможно удастся влиться в пати на **7 РБ**. [Этот квест доступен с 80 уровня и за убийство 7 боссов в ДВ вы получаете вестер оружие на выбор.](#) Если не удастся пройти квест 7 РБ, то после нижеперечисленного фарма просто покупаем в Гиране Вестер оружие за 7 колов и вставляем в него атрибут.

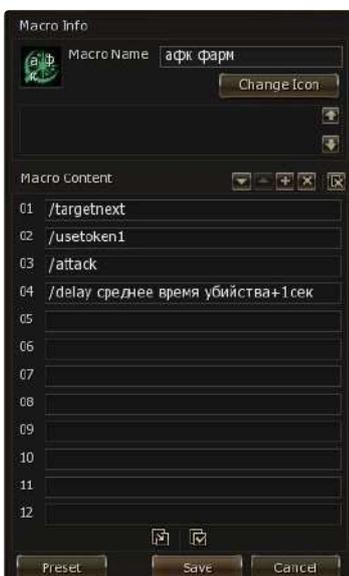
Путь наименьшего сопротивления

ВНИМАНИЕ ИНСАЙДЕРСКИЙ ГАЙД ОТ ГЕЙМ ДИЗАЙНЕРОВ!

Для этого нам потребуется: Вы в роли ДД, варк и БД в придачу. Лучшим местом для получения аттрибученного оружия хай ранга наши специалисты выбрали верхний спот Гигант Кейва, в котором можно неплохо налутать аденки с атрибутами, попутно закрывая миссии.



Как только прочувствуем силу персонажа, смело становимся на цикломатрос и наблюдаем за тем, как персонажи самостоятельно себя одевают.



Типичный макрос для **автофарма**, где:

1. Ставим токен для окон, чтобы варк бил и выбивал ГФ, а БД никидывал хекс/бил
2. Атака
3. Выставляем задержку перед повтором.
Рассчитать можно опытным путем, просто засекаем время убийства монстров.

После этого выставляем на панель и зацикливаем правой кнопкой мыши, [подробнее о работе макросов написали на нашей Wiki.](#)

Eternal grade, наша кастомная разработка

Теперь перед нами открывается возможность закрывать высокоуровневые миссии и посещать самую профитную локацию на сервере - Запретные Врата под Аденом, но только ночью, днём там обычные монстры.



В этой локации можно сорвать джек-пот, выбив сундук с заточками, просто набить за час реального времени неплохое количество адены и ресурсов, а так же закрыть миссию.

Данная локация уникальна не только появлением специальных монстров по ночам, но и механикой разгона, схожую с кормёжкой монстров на ферме. Выбивайте капли крови и обменивайте их на Сосуды с Кровью Богини, которыми можно усилить монстров.

[Подробнее про механику можно прочитать на нашей Wiki.](#)



Кстати о миссиях. По мере своих возможностей, закрываем их во всех локациях, где в награде есть сундук. Это не значит, что другие миссии хуже или лучше, это значит, что на данном этапе развития приоритет в быстрой выгоде с **MW Crystal**, которые нужны для создания редкой брони. Сейчас они пойдут на рынок, чтобы купить Морай/Веспер/Ворпал сет и оружие, которое в разы ускорит наш фарм. С закрытием всех основных миссий можно переключиться на те, где нет Сундуков, в любом случае награда стоит потраченного времени и когда-нибудь пригодится.

После пары набегов на Запретные Врата начинаем пробовать свои силы в одной из главных локаций, к которой стоит стремиться. Неподалеку от Шутгарта находятся **Руины Павла**, а рядом с ними – **Древняя Лаборатория**, она же «Дискотека», и **Мифриловый рудник** под Деревней Гномов.

Важные особенности каждой из локаций:

- 1. Мифриловый рудник.** В первых комнатах маленькое количество монстров, что дает шанс не сагрить всю руму и умереть, а тактически выманивать по одному монстру. Чем дальше вглубь, тем веселее. Подходит для однотаргетного убийства в медленном режиме или на макросе.
- 2. Руины Павла.** Большое скопление монстров в ямах и небольшое вокруг ям. Стоит посетить после того, как стало скучно в Мифриловом руднике и хочется убивать больше монстров в солотаргет.
- 3. Древняя Лаборатория.** Здесь мобы выбрали пики точеные. Лучший спот для АОЕ фарма. Сложно, больно, но профитнее ещё не придумали.

Эпилогом развития в этих локациях станет квест [Внести Флюгегехаймен!](#) Взять его можно у гнома **Legnar** в Руинах Павла.



Начать стоит с Мифрилового рудника под Деревней Гномов, там чуть мягче мобы и менее кучно стоят, что явно облегчит и ускорит наш фарм. Как только почувствуем себя свободно, можно вставать на автомакрос.



В ходе выполнения квеста придется перебить несколько тысяч мобов ради получения квестовых итемов для покупки рецепта. Итемы, полученные на разных локациях, можно обменивать между собой, поэтому выбирай локацию, исходя из личных предпочтений по силам/красоте/дропу.

По мере улучшения персонажа пробуем новые споты и объединяемся с другими игроками. Как правило, в группе фармить намного профитнее и интереснее. А мы пришли веселиться и фармить. Комбо.



Собрав необходимое количество итемов по квесту, ты сможешь обменять их на Грубый Камень Вечности у **Этельвид** в Павлах. В рамках квеста ты сможешь обменять его по цене на 20% ниже, чем в следующие разы, но попытаться заабузить квест не получится, и все остальные рецепты придется покупать по полной цене.



После того, как рецепт получен, а все ресурсы куплены, пора вливаться в рыночную тусовку Гирана. Здесь, на площади, ищем почти любого крафтера и за символические плюсминус 20 миллионов получаем своё первое в жизни Eternal оружие.



Не бойся! Не бойся ошибиться с выбором Eternal оружия и СА, ведь мы добавили возможность обмена Eternal оружия с одного вида на другой с сохранением уровня заточки, СА (меняется на доступный, не получится получить лук с акуменом), атрибутом и даже сохраним твой ЛС. MWE - это про стабильность, даже в таких мелочах и здесь ничего не пропадёт.

Вот и всё!

Удачи на просторах нашей любимой игры на MasterWork.